



VIHTI GOLF RESORT

Pelaa Golfia järkevästi - TERVETULOA!

KURSSILAISEN ITSEOPISKELUMATERIAALI Jouko Mikkola 0400449979

Aloita uusi harrastus Vihti Golfin kursseilla!

Tähän oppaaseen on kerätty infoa golfista kiinnostuneelle tai sen aloittelijalle. Lukemalla ja sisäistämällä suurelta osin tämän oppaan sisällön, tiedät lajista jo varsin paljon. Näillä ohjeilla voit lähteä green card -kurssin jälkeen kentälle.

Golfia tai sen sääntöjä ei opita kerralla millään green card-kurssilla. Golfin oppii parhaiten pelaamalla, joten kurssin jälkeen reippaasti kentälle kokeilemaan uutta harrastusta.

Golf pelinä

Golf on urheilua, golf on tapa nauttia elämästä, golf on tapa nähdä maailman hienoimpia nähtävyyksiä. Me autamme sinut harrastuksen alkuun.

Golfilla on paljon terveystaikutuksia ^{[[L]]}_{[[SEP]]}1. Golfari ottaa kierroksen aikana keskimäärin 14.000 askelta^{[[L]]}_{[[SEP]]}2. Golfkierroksella bägeä kantava kuluttaa 2.000, kärryjä työntävä yli 1.500^{[[L]]}_{[[SEP]]}3. Sydämen syke golfkierroksen aikana on keskimäärin yli 100 lyöntiä minuutissa ^{[[L]]}_{[[SEP]]}4. Golfarilla palaa keskimäärin 4,3 kiloa rasvaa kaudessa :)

Miksi sitten green card -kurssi pitää suorittaa?

Kurssilla opetetaan golflyöntien perusteet sekä yleisimmät säännöt, jotta pelaaminen olisi alusta lähtien sujuvampaa ja helpompaa. Kurssin kuitenkin tärkein oppi on turvallisuus. Golfpallo lähtee mailan lavasta parhaimmilla reilusti yli 200 km/h, joten on tärkeää omaksua turvallisuuteen liittyvät asiat. Kurssin käynyt saa hyvät lähtötiedot ja valmiudet golfin aloittamiseen ja harjoitteluun.

Golfmailat ja mailasarjat, kysy sinulle sopivista välineistä kurssilla!

Kurssilla kerrotaan myös välineistä sekä opastetaan niiden hankinnassa. On yllättävää, että perusmailat soveltuvat esimerkiksi pituutensa puolesta lähes kaikille. Koska mailoja on erityyppisiä, on hyvä tietää, millaiset mailat soveltuvat pelaajille harrastuksen alkuvaiheessa. On järkevää valita sellaiset välineet, jotka helpottavat pelaamista. Kurssin ajaksi jokainen saa mailasarjan käyttöönsä.

Aloita pelaaminen kokeneen pelaajan kanssa - nauti pelikierroksesta

Kun olet käynyt kurssin ja omaksut pääpiirteittäin tässä oppaassa kerrotut asiat, voit aloittaa pelaamisen. Vahva suositus on mennä ensimmäiselle kierrokselle kokeneen pelaajan kanssa.

Green card -kurssi - pääset kurssilla pelaamaan golfkentälle!

Lähes kaikki Suomen golfkentät edellyttävät, että olet käynyt green card -kurssin. Vihti golfin kurssit kestävät noin 5 tuntia, jonka aikana pääset kokeilemaan golfin eri lyöntejä golfopettajan kanssa harjoitusalueilla sekä golfkentällä. Kurssilla käydään läpi tärkeimmät säännöt ja sinua opastetaan golfkentällä, miten pelaaminen on kentällä sujuvaa ja turvallista. Missään nimessä et ole kurssin jälkeen täysin oppinut golfari, eikä sinun tarvitsekaan olla. Tärkeintä on, että ymmärrät perusteet ja olet valmiimpi ensimmäisille kierroksillesi. Opit pelin parhaiten kuitenkin pelaamalla ja harjoittelemalla kurssin jälkeen.

Kurssin jälkeen

Suosittellemme green card -kurssin jälkeen harjoittelua rangella ja lähipelialueilla ennen kuin lähdet pelaamaan. Älä kuitenkaan jää pelkästään harjoittelemaan, vaan lähde rohkeasti pelaamaan heti kun osut palloon edes kohtuullisesti. Se on motivoivampaa ja hauskeempaa. Opit pelaamalla enemmän omista lyönneistäsi ja niiden puutteista. Kierroksen jälkeen tiedät mitä osa- alueita sinun kannattaa harjoitella ennen seuraavaa kierrostasi yksin tai golfia ammatikseen opettavien ”proffien” (Pro, golfammattilainen) toimesta.

Seuraan liittyminen

Suomen Golfliiton säännöt edellyttävät pelaajan kuuluvan johonkin sen alaiseen seuraan. Kun liityt seuraan pääset pelaamaan n. 130 Suomen golfliiton alaisella kentällä Suomessa. Suomessa on vain kourallinen pieniä kenttiä missä voit pelata ilman seuran jäsenyyttä tai green cardia.

Jäsenyyden myötä saat automaattisesti myös Suomen Golfliiton jäsenyyden. Golfliiton jäsenyyteen kuuluu mm. golfarin vakuutus. Lisätietoja Golfliiton jäsenyyden tuomista eduista ja vakuutuksesta, katso lisätietoja tästä linkistä: <https://golf.fi/pelaajalle/jasenedut-ja-vakuutusturva/>

Seuran jäsenmaksulla saat virallisen tasoituskortin (nykyään sähköinen ReadyGolf) ja oman lähtötasoituksen, joka on aloittelijoilla aina 54, seuraava noteerattava tasoitus on 36, siksi että useimmilla kentillä on tasoitusvaatimuksena 36. Jäsenmaksua vastaan kotiseurasi huolehtii tasoituksesi ajantasaisesta ylläpidosta. Tasoituksesi muuttuu pelitaitojen kehittyessä parempaan suuntaan.

Yleistynyt käytäntö pelaajien keskuudessa on, että pelaaja voi jättää tasoituskierron tuloksen omilla jäsentunnuksilla tai ReadyGolf- tai gamebook sovelluksilla.

Seurojen jäsenmaksujen hinnat vaihtelevat. Olet oikeutettu liittymään mihin tahansa golfseuraan Suomessa. Katso meidän seuramme jäsenmaksuhinnat alla olevasta linkistä.

<https://www.vihtigolf.fi/liity-jaseneksi>

Pelaamisen aloittaminen - kotikenttä

Vihti Golfissa pelioikeus sisältyy ensimmäisenä vuonna kurssin hintaan, joka on mahtava etu. Haluamme että pääset helposti lajin pariin. Seuraavana vuonna sinulla on mahdollisuus hankkia pelioikeus Vihti Golfiin hankkimalla pelioikeuden Vihtiin.

Vieraspelaaminen – green fee pelaaminen

Kun olet liittynyt Vihti golfiin, voit pelata golfia green feellä (kierros- tai päiväkohtainen pelimaksu) kaikilla noin 130 Suomen golfliiton alaisella golfkentällä heidän vieraspelaajia koskevien ehtojen mukaisesti. Valtaosa kentistä ottaa sinut vastaan, vaikka olisitkin aloittelija, mutta on hyvä tietää että jotkin kentät rajoittavat aloittelijoiden pääsyä kentälle erityisesti ruuhka-aikaan, tai edellä mainitulla tasoitusrajalla.

Ensimmäiset pelikierrokset - Peliajan varaaminen

Kaikki olemme joskus aloittaneet pelin ja kokeneet sen ensimmäisen kierroksen jännityksen. Green card -kurssilla olet perehtynyt golfin alkeisiin ja hyvän käsityksen golfista ja sen säännöistä. Kun lähdet ensimmäisiä kertoja pelaamaan, suosittelemme että teet sen jonkin tutun golfarin kanssa.

Seuran jäsenenä saat käyttöösi myös nettivarausoikeudet, jota kautta voit peliajan varata eri golfklubien varaussääntöjen mukaan.

Kentälle saapuminen

Saavu kentälle hyvissä ajoin. Piipahda rangelle lämmittelemään ja lyö korillinen palloja + muutama putti ja lähipelilyönti ennen kierrostasi. Kannattaa muutenkin vähän verryttellä kehoa, se ei ehkä ole kovin tottunut kiertoliikkeisiin.

Käy ensimmäiseksi kuitenkin ilmoittautumassa caddiemasterille, jolloin hän merkkää sinut saapuneeksi. Samalla suoritat pelimaksun (jos sinulla ei ole pelioikeutta) ja voit ostaa rangelle poletteja harjoittelua varten.

Muistilista mitä mukaan kierrokselle?

Tasoituskortti ja kynä – ne saat sen caddiemasterilta. Tiitä ja palloja – muista, että rangen harjoituspalloilla ei saa pelata! Greenihaarukka – jokaisella pitää olla mukana pallon alastulojäljen korjaamiseksi viheriöllä + merkkausnasta tai kolikko pallonpaikan merkkäämistä varten viheriöllä. Säänmukainen vaatetus. Golfmailat ja -bägi tietysti ja paljon iloista mieltä.

Jos pallo lähtee muita pelaajia kohti: Huuda FORE (FOOOR)

Turvallisuus on kaiken A ja O. Golfpallon lähtee parhaimmillaan yli 200 km tunnissa mailan lavasta. Tästä syystä on äärimmäisen tärkeää, että pelaaja omaksuu golfin turvallisuusohjeet.

Maalaisjärjellä pärjää yllättävän pitkälle. Älä seiso liian lähellä toisen lyödessä, koita myös välttää lyöntilinjalta olemista. Pyri olemaan lyöntisuuntaan nähden aina pallon takana.

Huuda FORE kunnan äänellä, varsinkin vastatuuleen, jotta muut pelaajat varmasti kuulevat. FORE - huudon huutaa koko peliryhmä, jos on tarvetta.

Jos taas kuulet FORE huudon käännä välittömästi selkäsi huutoon päin, mene kyykkyyyn ja suojaa käsilläsi päätäsi. FORE huuto on kansainvälinen tapa viestiä vaaratilanteesta golfkentällä.

Tee (eli aloituslyönti-) paikalla

Mene ensimmäisen väylän tiipaikalle noin 10 minuuttia ennen lähtöaikaasi. Jos tiillä on edellä lähtevä ryhmä, odottele kauempana heidän avauslyöntinsä, ettet häiritse heitä.

Siirry ykkösväylän aloituspaikalle, kun edellinen ryhmä on lyönyt avauslyöntinsä kentälle. Odota pelikavereitasi. Hyviin tapoihin kuuluu esitellä itsensä. Jos pelaat sinulle tuntemattomien pelaajien kanssa ja kyseessä on sinun ensimmäisiä kierroksia voit, hyvin kertoa olevasi harrastuksen alkuvaiheessa.

Lyöntijärjestys

Taaimmaiselta teeltä lyövät ensin - 1. valkoinen tee 2. keltainen 3. sininen 4. punainen.

Joillakin kentillä teepaikat on merkattu myös numeroin, esim. 63, 56, 52, 46, tällöin 63 lähtevät lyövät ensimmäisenä. Aloittelijana sinun kannattaa pelata punaiselta tai pienimmän numeron osoittavalta teeltä.

Mikäli useampi pelaaja pelaa samalta teepaikalta lyöntijärjestys arvotaan pelaajien kesken esim. heittämällä tiitä (tikku joka laitetaan pallon alle avauslyöntipaikalla) ilmaan. Se ketä tii osoittaa aloittaa, seuraavana myötäpäivään oleva pelaaja, jne.

Seuraavalla lyöntipaikalla ensimmäinen avauslyönnin suorittaa edellisellä reiällä pienimmän tuloksen tehnyt. Seuraavaksi pienimmän tuloksen tehnyt lyö seuraavana jne. Jos tulos on tasan, noudatetaan edellisen teepaikan järjestystä.

Lyöntijärjestys väylällä luo turvallisuutta

Lähtökohtaisesti aina kauimpana lipusta lyö ensimmäiseksi. Tässäkin voi käyttää maalaisjärkeä ja ensiksi valmiina oleva voi hyvin lyödä ensin kunhan ilmoitat siitä kanssapelaajille.

Väylällä pelatessa voit mennä välittömästi omalle pallolle, mikäli se on turvallista eikä häiritse sinua aikaisemmin lyöntivuorossa olevaa pelikaveriasi. Valitse maila ajoissa, niin pääset heti pelikaverin lyötyä lyömään oman lyöntisi ja näin nopeutat pelin kulkua.

Golfissa annetaan aina pelikaverille lyöntirauha olemalla paikallaan ja liikkumatta.

Pelikaverin lyönnin ja pallon seuraaminen

Seuraa aina pelikaverisi lyönnit. Seuraa palloa aina niin pitkälle kuin sen näet, erityisesti silloin kun hänen lyöntinsä menee metsään tai syvään raffiin. Paina mieleesi paikka missä näit pallon viimeiseksi. Näin helpotetaan pallon löytymistä ja huolehdi ettei etsimiseen mene tarpeettomasti aikaa ja peli kulkee sujuvasti eteenpäin. Sinun pelikaverisi toimivat samalla tavalla, kun sinä lyöt palloasi!

Lataa pelaajan opas Golfliiton sivuilta: golf.fi

Golfliitto on tehnyt hyvin selkeän pelaajan oppaan, jonka voi ladata internetistä.

Löitkö pallosi ”pahaan paikkaan” - löytyykö se - 3 minuttia on max-aika etsiä? *Lyö aina varapalo, jos on olemassa riski, että ensimmäinen pallosi on kadonnut tai kentän rajojen ulkopuolella. Palloa saa etsiä nykysääntöjen mukaan 3 minuuttia, jonka jälkeen pelin on jatkettava. Mikäli ensimmäinen pallo löytyy kentän rajojen sisäpuolelta, jatketaan peliä sillä ilman rangaistuksia. Varapallolla voit jatkaa vain siinä tapauksessa, että ette löydä ensimmäistä palloa.*

Jos olet lyönyt varapallon ja löydät ensimmäisen pallon, tulee sinun jatkaa löydetyllä pallolla. Et voi siis valita varapalloasi pelipalloksi, vaikka se olisikin sinulle edullisemmassa paikassa.

Ne pelaajat joiden pallo on pelissä, voivat lyödä oman pallonsa eteenpäin ja mennä vasta tämän jälkeen etsimään pelikaverin kadonnutta palloa.



Lyöntijälkien korjaaminen

Teepaikalla – jos lyödessäsi maasta irtoaa turve (divot) sitä ei kuulu paikata niin kuin kentän muilla alueella. Useimmilla kentillä on teepaikalla pieni laatikko, jossa turve/hiekka/siemenseosta. Täytä lyöntijälkesi tällä kasvuturpeeksi kutsutulla seoksella. Jos puolestaan lyödessäsi raffista tai väylältä, irtoaa turvetta (divot, divotti), laita divot paikoilleen ja paina se kengällä tiiviisti maahan.

Pelatun reiän tulosten kirjaaminen

Kun olet pelannut reiän loppuun, tulokset merkataan aina vasta seuraavalla teepaikalla. On tärkeää vapauttaa viheriö pelattavaksi mahdollisimman nopeasti takaa tuleville pelaajille.

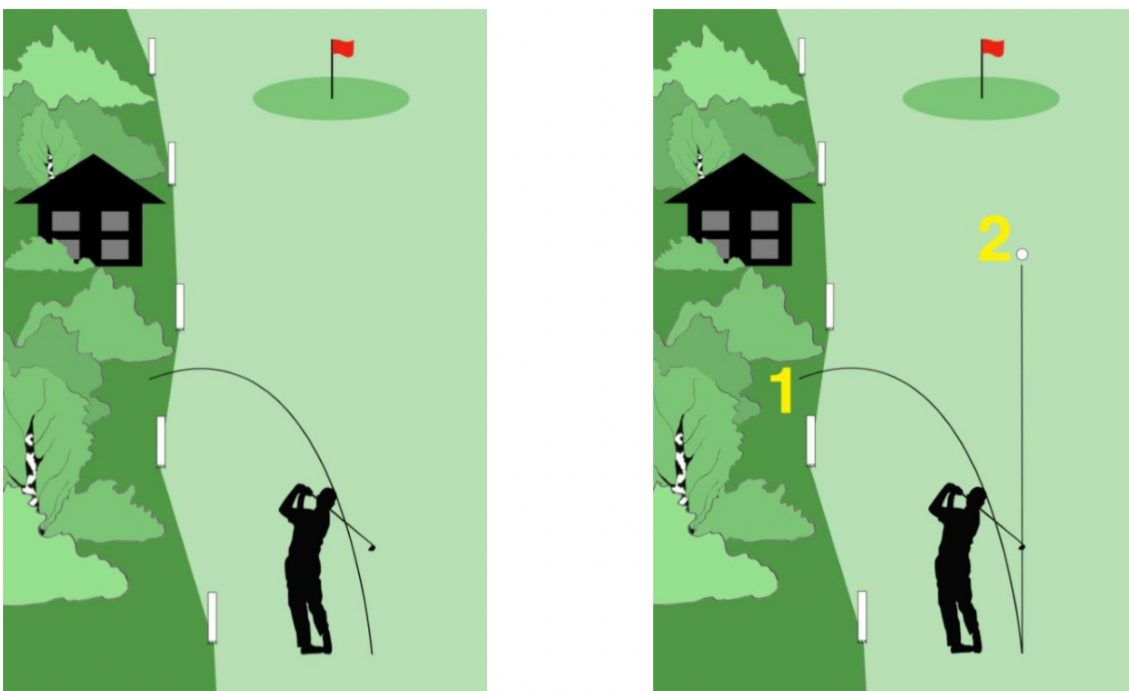
Kärkyjen käyttö

Kärkyt jätetään aina tiipaikan ja viheriön ulkopuolelle. Ei kuluteta tarpeettomasti lyöntipaikan nurmea. Kärkyjä ei tule myöskään viedä viheriölle tai vetää viheriön ja sen välittömässä läheisyydessä olevan bunkkerin välistä.

Kun tulet viheriölle vie kärky tai bägi aina paikkaan mistä sinulla on lyhin matka lipulta seuraavalle lyöntipaikalle. Näin varmistat, että väylän pelattuasi voit siirtyä nopeasti pois takaa tulevin pelaajien alta.

Out – pallosi menee kentän rajojen ulkopuolelle (valkoiset paalut)

OUT –rajojen ulkopuolelta pallon etsiminen on turhaa. Mikäli epäilet onko pallosi out-vai-ei, niin lyö varapallo. Mikäli palloa ei ensisilmäyksellä näy, jatketaan peliä varapallolla. Muistathan laskea varapallon lyömisestä yksi rangaistuslyönti tulokseesi.



Kun pallosi menee kahden valkoisen paalun välistä kentän ulkopuolelle, on kyseessä OUT. Pallosi on pois pelistä. Lyö uusi pallo. Jos olet epävarma pallon menosta OUT:n muista sanoa ennen lyöntiäsi, että lyöt varapallon. Muistathan että ylimääräisen pallon lyömisestä saat aina yhden lyönnin rangaistuksen.

Viheriöllä pelaaminen

Greenillä merkkää palloasi laittamalla merkkkausnasta (tai kolikko) pallon taakse, lipulta katsottuna. Nosta tämän jälkeen vasta pallo. Voit puhdistaa pallon, jos se on likainen. Lyöntivuorosi tullessa, laita pallo samaan paikkaan mistä sen ennen merkkaamista otit ja poista vasta sen jälkeen merkkkausnasta.

Tarkasta jättikö pallosi "pudotessaan" viheriölle painauman. Korjaa alastulojälki greenihaarukalla. Jos näet viheriöllä muita alastulojälkiä, korjaa niitä vain 1 ylimääräinen. Jos oma pelivauhtisi antaa mahdollisuuden, niin voit korjata useampiakin putoamisjälkiä, näin viheriöt pysyvät aina hyvässä pelikunnossa. Greenihaarukan käyttö neuvotaan sinulle green card -kurssilla.

Heti kun olet valmis, ala suunnittelemaan puttiasi, kallistuksia ja lyönnin nopeutta, jne. Ole siis valmiina, kun oma lyöntivuorosi tulee. Älä kuitenkaan steppaile toisten pelaajien puttilinjoilla suunnitellessasi puttiasi.

Kauimpana oleva puttaa aina ensimmäisenä, sen jälkeen seuraavaksi lähimpänä, jne. Myös valmiina oleva voi putata ensimmäisenä.

Nykysäännöillä lippua ei tarvitse enää ottaa kupista pois. Näin nopeutetaan pelaamista. Voit myös käydä puttaamassa palloasi sisään, puttasi päätyessä reiän viereen. Ei tarvitse siis turhaan merkata palloa ja odottaa omaa vuoroa. Muistutus: Älä kuitenkaan steppaile toisten pelaajien puttilinjoilla.

Pelikierroksen tavoiteaika

Yleinen tavoite pelatessa, on pysyä edellä menevän ryhmän vauhdissa. Jos omassa peliryhmässä on enemmän pelaajia, kuin edellä olevassa, vauhdissa ei ole helppo pysyä. Tällöin, jos peli on tosi hidasta, pitää antaa ohituslupa takana tulevalle ryhmälle. Palloa etsiessä, ohitusmahdollisuus toimii hyvin.

Tauot

Monet kentät ovat suunniteltu niin, että kierroksen puolella välissä on mahdollista pitää pieni tauko. Kukin kenttä kuitenkin ohjeistaa millaisia taukoja kierroksen aikana pelaajille sallitaan. Joillakin kentillä on myös taukokioskeja sekä muutamia vessoja.

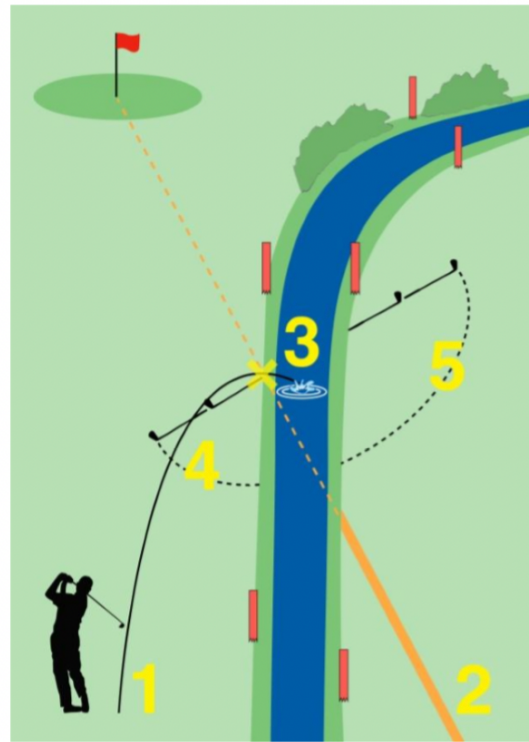
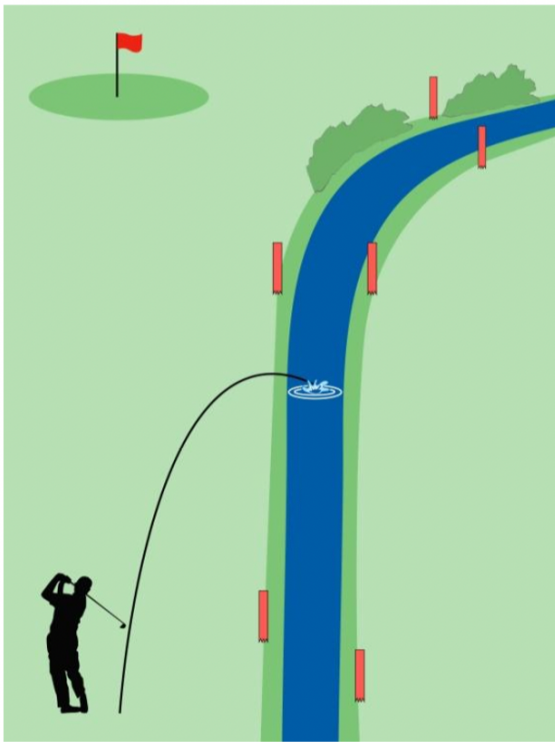
Pallo estealueella.

Mikäli pallo joutuu vesiesteeseen, pudota (droppaa) uusi pallo peliin sääntöjen mukaisesti + lisää tulokseen yksi piste eli rangaistuslyönti

LYÖ UUSI LYÖNTI SAMASTA PAIKASTA, JOS SE ON PARAS VAIHTOEHTO: Lyöt uuden pallon samalta paikalta mistä löit esteeseen – lisää tulokseen yksi rangaistuslyönti.

KELTAISET JA PUNAISET PAALUT: Pudota pallo esteen rajan leikkaavasta pisteestä lipun suunnassa taaksepäin niin pitkälle kuin haluat – lisää tulokseesi yksi rangaistuslyönti

HUOMAA! Voit pelata pallon myös vesiesteestä ilman rangaistuslyöntiä. Monesti pallo on vesiesteen puolella mutta vielä kuivalla maalla. Et kuitenkaan saa taitella ruohoja tms. parantaaksesi pallon paikkaa. Jos mailasi koskettaa kevyesti vesiesteen pohjaa, se kuitenkin on sallittua!



Nro1: Tästä löit pallosi veteen. Lyö samasta paikasta uusi lyönti, se on tässä paras vaihtoehtosi.

Nro2: Voit pudottaa pallosi 2-numeron paikalle = lipun suunnassa taaksepäin.

Nro3: Voit lyödä pallosi esteestä.

Nrot 4 ja 5: Voit pudottaa pallosi 2 mailanmittaa esteen rajasta, ja valita kummalta puolelta haluat pelata. Jos pelasit 2-nron suunnasta veteen, niin paras vaihtoehto olisi nro 4, pääsisit esteen yli !!

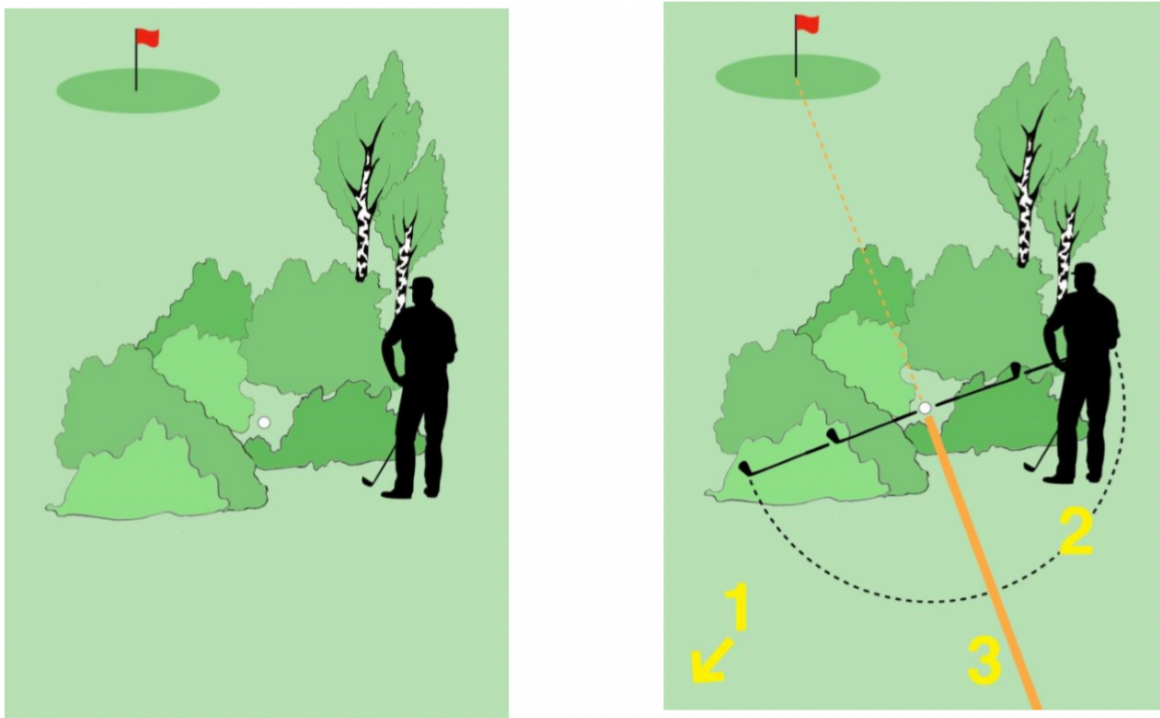
Dropaussäännöt (pallon pudotus peliin)

Dropatessa pallo tiputetaan pelaajan polven korkeudelta paikkaan, jossa se täyttää em. ehdot. Pallo ei saa koskaan mennä lähemmäksi lippua kuin sen alkuperäinen paikka, tässä tilanteessa dropataan uudelleen. Jos kolmaskin pudotus vierii lähemmäksi lippua, silloin pallo asetetaan pallon pudotusosuman kohdalle.

Lyöntipeli ja pistebogey aloittelijoille

Yleisimmät pelimuodot ovat lyöntipeli ja pistebogey. Lyöntipelissä lyödään palloa niin pitkään että se on reiässä ja jokainen lyönti lasketaan. Pelin nopeuttamiseksi on kuitenkin olemassa erityisesti aloittelijoille sopiva pelimuoto, pistebogey. Katso pelimuotoja ”netistä”.

Pelaamaton paikka



Mikäli et pysty lyömään palloasi, voit todeta sen olevan pelaamattomassa paikassa. Tällöin voit dropata pallosi yhden lyönnin rangaistuksella mahdollisimman lähelle paikkaa, josta viimeksi löit palloa tai kahden mailanmitan päähän pallon sijaintikohdasta, ei kuitenkaan lähemmäksi reikää. sekä lipun suunnassa taaksepäin niin pitkälle kuin haluat kentän rajojen sisäpuolella

Bunkkerista pelaaminen

Bunkkerit ovat kentälle tarkoituksella tehtyjä hiekkaesteitä. Niitä voi olla väylällä tai viheriön välittömässä läheisyydessä. Bunkkerilyöntiä varten on oma mailansa, mutta sieltä saa lyödä millä tahansa bägistä löytyvällä mailalla. Nykysäännöillä pallon saa siirtää (dropata) bunkkerista pois kahdella rangaistuksella, mutta ei lähemmäksi lippua.

Mene bunkkeriin aina matalasta reunasta. Bunkkerissa et saa koskettaa mailalla hiekkaa pallon läheisyydestä ennen lyöntiäsi, lyödessä hiekkaa saa lentää. Tee harjoitusvingi siis ilmassa. Lyönnin jälkeen haravoi jälkesi ja jätä harava bunkkeriin kentän ilmoittamalla tavalla.

Tasoitus

Jokaisella pelaajalla on pelitaitojen mukainen tasoitus. Tasoitus voi olla mitä tahansa 0 ja 54 välillä. Aloittaessasi golfin tasoituksesi 54. Se tarkoittaa sitä, että voi jokaisella 18 väylällä lyödä 3 lyöntiä enemmän kuin 0 tasoituksella pelaava golffari. Tasoitusjärjestelmän hieno puoli on siinä, että eri tasoiset pelaajat voivat kisaila keskenään. Tasoituksesta löydät lisää infoa netistä.

Etiketti

Etiketti kuulostaa kalskealta, mutta sillä tarkoitetaan käytännössä muiden pelaajien huomioonottamista sekä kentän turvallisuudesta ja kunnosta huolehtimisesta. Golfkentällä siis moikataan kaikkia hymyillen, korjataan lyöntijäljet sekä nautitaan lajista täysillä muut huomioon ottaen. Etiketti ei siis tarkoita vain pukeutumisohejeita, jotka nekin ovat viime vuosina höllentyneet. Sinulla ei siis tarvitse olla pikeepaitoja ja ruutuhousuja :)

Pikavinkit treenaamiseen Rangella

Rangella eli harjoituslyöntialueella kannattaa viettää paljon aikaa harrastuksen alussa. Pelaamisesta nauttii enemmän, kun osuu palloon kunnolla. Harjoittelu palkitsee, kunhan maltaa keskittyä ja kysyy rohkeasti neuvoa.

Rautalyönti

Rautalyönti on golfin peruslyönti, jota kannattaa hioa rangella. Aseta pallo eteesi keskelle, joustaa hieman polvista ja keskity löytämään hyvältä tuntuva rytmi lyöntiisi. Muista pitää katse tähtäyspisteessä.

Draiveri

Draiverilla lyödään golfin pisimmät lyönnit ja sitä käytetään yleensä ainoastaan väylän avauksissa. Draivin harjoittelussa tärkeää onkin oppia lyömään tiin päältä ja saada pallo lähtemään oikeaan linjaan.

Puttaaminen

Puttigriinillä on tärkeää oppia mahdollisimman yksinkertainen liike. Mailan lavan pitäisi liikkua suurin pirtein suoraan taakse ja eteen – kuitenkin vapautuneesti. Koeta välttää ranteiden tekemää liikettä ja laita maila liikkeelle hartioilla.

Lyhyt putti

Puttaamisessa on tärkeää, että löydät hyvän tuntuman lyöntiin ja tunnistat, miten kallistukset vaikuttavat. Tämä on pelin tärkein lyönti :)

Pitkä putti

Pitkään puttiin hyvä harjoite on puttailla samasta kohdasta moneen eri reikään. Pyri puttaamaan pallo reikään / lähelle / metrin ”renkaaseen”.

Lähipelialueella

Lähipelin harjoittelu auttaa kaiken tasoisia pelaajia. Lyhyiden lyöntien opetteleminen hyödyntää myös täyden swingin lyöntejä. Kierroksen aikana jopa yli puolet lyönneistä lyödään alle sadan metrin matkalta, joten tuloksen kannalta lähipeli ratkaisee.

Chippi, matala ja rullaava lähipelilyönti

Harjoittele rauta8-mailalla puttimaista lyöntiä, jossa pallo lentää ilmassa 2-3 metriä ja rullaa ”loput”. Tärkeintä on, että saat tuntumaa lyöntiisi ja opit oman tapasi saada pallo lähelle reikää.

Pitch, korkea ja vähän rullaava lähipelilyönti

Harjoittele santamailalla (sw) sellaista lyöntiä, jossa pallo lentää puolet matkasta ilmassa ja rullaa toisen puolen, esim 20m + 20m.

Bunkkeri

Hyvä harjoite on piirtää 5 cm pallon taakse viiva mailalla. Tämä viiva on se kohta, jossa mailan pitäisi osua ensimmäisen kerran hiekkään. Avaa lapaa hieman, eli käännä mailaa kädessäsi niin, että lavan kärki osoittaa hieman pallosta pois päin. Lyö hiekkaa pallon alta osumatta palloon!

Golfin sanastoa.

Svingi - Golflyönti kokonaisuudessaan. **Birdie, birkku** - Yksi lyönti alle ihannetuloksen (par) pelattu reikä. **Bogey, bogi** - Yksi lyönti yli ihannetuloksen (par). **Tuplabogi** - Kaksi lyöntiä yli ihannetuloksen. **Bunkkeri:** Hiekkaeste. **Caddiemaster** - Lähtöajoista ja käytännön asioista vastaava klubin työntekijä, löytyy golfklubin toimistosta. **Chip, chippi** - Griinin vierestä griinille tehtävä lyhyt lyönti. **Divot, divotti** - Lyönnissä irtoava turve, joka pelaajan on ehdottomasti painettava takaisin paikalleen väylällä, mutta ei lyöntipaikalla (tiillä). **Driving range, range** - Harjoituskenttä, etenkin pitkien lyöntien harjoitteluun tarkoitettu alue.

Dropata, droppi - Pudottaa pallo sääntöjen määräämään paikkaan. **Eagle** - Kaksi lyöntiä alle ihannetuloksen (par) pelattu reikä. **Fore!** - Golfarien kansainvälinen varoitushuuto. **Green fee:** Vierailevan pelaajan kenttäkohtainen kierros- tai päivämaksu. **Griini, viheriö** - Golfkentän herkin osa – lyhyeksi leikattu alue, jossa reikä sijaitsee ja jossa käytetään putteria. Muista korjata pallon jäljet!

Griinihaarukka - Pieni työkalu, jolla korjataan pallon alastulojäljet griiniltä. **Handicap (HCP):** Pelaajan tasoitusluku, joka määräytyy pelattujen kierrostulosten perusteella.

Hole in one, holari, HIO - Pallon lyöminen tiiauspaikalta suoraan reikään. **Honour, honööri** - Lyöjän aloitusoikeus, joka määräytyy edellisillä rei'illä saatujen tulosten ja lähtöjärjestyksen perusteella. **Hook, hukki** Vasemmalle kiertävä lyönti oikeakätisellä pelaajalla. **Par** - Ihannelyöntimäärä kullekin reiälle. Määräytyy reiän pituuden mukaan.

Range - Lyöntiharjoittelualaue. **Rough, raffi** Karheikko. Väylän ulkopuolinen vaikeammin pelattava alue. **Score card** Tulokortti, johon lyönnit kirjataan. **Slice, slaissi.** Vasemmalta oikealle kiertävä lyönti oikeakätisellä pelaajalla.

Tasoitus - Luku, joka luonnehtii pelaajan taitoa. Aluksi tasoitus on 54 – taitojen kehittyessä sitä pystyy laskemaan. **Tee, tii, tiiboksi** - Tiauspaiikka eli paikka, jolta aloituslyönti tehdään.

Muista: Aina voit ottaa yhteyttä ja kysyä lisää golfista! Terveisin Jouko Mikkola, PGA Pro, joukomikkola.fi jouko@joukomikkola.fi Ajanvaraus <https://www.vihtigolf.fi/golf-opetus>